Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Волгоградский государственный аграрный университет»

Эколого-мелиоративный

**Руководство пользователя**

**на программный продукт**

**разработка веб-приложения для управления игровыми процессами настольной игры**

Выполнил: студент ЭМФобПИ-223

Борисов М.А.

Руководитель:

к.ф.-м.н. доцент

Арьков Д.П.

Волгоград 2025

**1. Введение**

Веб-приложение предназначено для организации и проведения настольной игры по мотивам «Взрывные котята». Оно автоматизирует процессы жеребьёвки, формирование и тасование колоды, раздачу карт и эмуляцию ключевых механик. Приложение работает в браузере и не требует установки.

**2. Начало работы**

Запуск приложения:

Откройте файл index.html в браузере (Chrome, Firefox, Edge).

Настройка игроков:

Введите количество игроков (2–4) с помощью кнопок «<» и «>».

Нажмите «Готово», затем введите имена игроков в появившиеся поля. Если поле оставить пустым, имя автоматически станет «Игрок 1», «Игрок 2» и т.д.

Подтвердите ввод кнопкой «Готово».

**3. Жеребьёвка и настройка раунда**

Жеребьёвка:

Система автоматически отобразит порядок ходов игроков.

Нажмите «Продолжить», чтобы перейти к генерацией количества жизней.

Формирование и тасование колоды:

 Добавляются карты: базовые (атака, пропуск, перемешать, предсказать и др.) и «Взрывные котята» в количестве (число игроков − 1).

Каждому игроку раздаются по 7 карт из основной колоды.

В колоду возвращаются карты «Обезвредить» (по одной на игрока) и «Взрывные котята», после чего она тщательно перетасовывается.

Нажмите «Начать игру» для перехода к первому ходу.

Раздача стартовых карт:

Приложение автоматически показывает руку каждого игрока и готово к эмуляции следующих ходов.

**4. Игровой процесс**

Экран игрового раунда:

Рука игрока: отображаются скрытые карты текущего игрока.

Колода и сброс: в центре экрана показано число оставшихся карт в колоде и открытые сброшенные карты.

Кнопки действий:

«ВЫТЯНУТЬ КАРТУ»: берёт верхнюю карту из колоды и автоматически обрабатывает её эффект.

«ИСПОЛЬЗОВАТЬ КАРТУ»: активирует выбранную из отображённых спецкарт (атака, пропуск, перемешать, предсказать).

«ПРОПУСТИТЬ ХОД»: завершает ход без вытягивания карты (если есть карта «Пропуск»).

«СЛЕДУЮЩИЙ РАУНД»: начать новый раунд с текущими игроками.

«НОВАЯ ИГРА»: Полный сброс.

Использование предметов:

Нажмите на иконку нужной карты в области карт.

Пример:

Атака – следующий игрок делает два хода подряд.

Пропуск – текущий игрок пропускает свой ход.

Предсказать – игрок видит верхние три карты.

Завершение раунда:

Раунд автоматически считается завершённым, когда игрок вытягивает карту «Взрывной котёнок» без наличия «Обезвредить» или когда у него закончатся карты в руке.

Нажмите «СЛЕДУЮЩИЙ РАУНД», чтобы начать новую партию с теми же игроками и настройками.

**5. Контакты**

По вопросам работы приложения обращайтесь:

Электронная почта: examplemail@mail.ru

Телефон: +7 (800) 555-35-35